

Bezirk Böblingen 2019/20

Herren Bezirksliga

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
------	------------	---	---	---	---	--------	-----	--------

Bemerkungen

Hallo Sportsfreunde, es war diesmal extrem schwierig einen gültigen Spielplan zu erstellen. Bitte kontrolliert genau, ob sich keine Fehler eingeschlichen haben und gebt mir rechtzeitige Rückmeldung. Teilweise musste ich Sperrtermine missachten. Guter Start

Spielleiter-Kontaktadresse

Henle, Dieter, Förstlestr. 30, 71277 Rutesheim, Tel.: 07152/54042,
Fax: 07152 564642, dhenle@gmx.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Sa. 14.09.2019 18:00 (1)	Spvgg Weil der Stadt II	Spvgg Weil der Stadt III	9:0
Sa. 21.09.2019 18:00 (1)	Spvgg Weil der Stadt II	TSV Grafenau	9:5
So. 22.09.2019 10:00 (1)	TTV Gärtringen II	Spvgg Weil der Stadt II	4:9
Sa. 12.10.2019 18:00 (1)	TTF Schönaich	Spvgg Weil der Stadt II	4:9
Sa. 19.10.2019 18:00 (2)	SV Böblingen III	Spvgg Weil der Stadt II	7:9
So. 20.10.2019 10:00 (1)	Spvgg Weil der Stadt II	VfL Oberjettingen	9:6
So. 27.10.2019 10:00 (1)	Spvgg Weil der Stadt II	VfL Herrenberg III	9:4
Sa. 16.11.2019 18:00 (1)	FSV Deufringen	Spvgg Weil der Stadt II	3:9
Sa. 23.11.2019 18:00 (1)	Spvgg Weil der Stadt II	SV Leonberg/Eltingen III	9:3
Sa. 30.11.2019 19:00 (1)	TSV Steinenbronn	Spvgg Weil der Stadt II	3:9
So. 26.01.2020 10:00 (1)	VfL Herrenberg III	Spvgg Weil der Stadt II	1:9
Sa. 01.02.2020 18:00 (1)	Spvgg Weil der Stadt III	Spvgg Weil der Stadt II	0:9
So. 09.02.2020 10:00 (1)	Spvgg Weil der Stadt II	TSV Steinenbronn	9:4
Sa. 15.02.2020 18:00 (1)	Spvgg Weil der Stadt II	FSV Deufringen	9:4
Sa. 29.02.2020 18:00 (1)	TSV Grafenau	Spvgg Weil der Stadt II	4:9
Sa. 21.03.2020 18:00 u (1)	VfL Oberjettingen	Spvgg Weil der Stadt II	
So. 22.03.2020 10:00 u (1)	Spvgg Weil der Stadt II	SV Böblingen III	
So. 29.03.2020 10:00 u (1)	Spvgg Weil der Stadt II	TTF Schönaich	
Sa. 04.04.2020 18:00 u (1)	Spvgg Weil der Stadt II	TTV Gärtringen II	
So. 19.04.2020 10:00 u (1)	SV Leonberg/Eltingen III	Spvgg Weil der Stadt II	