

Bezirk Donau 2023/24

Herren, Bezirksliga

Spielbericht (genehmigt)



TSV Laubach : SV Rissegg II - 9 : 1

02.12.2023, 19:00 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	1.1 Riedmüller, Frank	1	2.1 Schreiner, Simon
2	1.2 Keller, Jochen	2	2.4 Sonntag, Matthäus (RES)
3	1.3 Egle, Daniel	3	2.7 Haid, Tobias
4	1.4 Meisterhans, Frank	4	3.9 Weindler, Friedrich
5	1.5 Egle, Elias	5	3.12 Kessler, Ralf
6	1.6 Wiest, Thomas	6	3.25 Friedl, Alex
D1	Keller, Jochen/Egle, Daniel	D1	Kessler, Ralf/Friedl, Alex
D2	Riedmüller, Frank/Wiest, Thomas	D2	Schreiner, Simon/Weindler, Friedrich
D3	Meisterhans, Frank/Egle, Elias	D3	Sonntag, Matthäus/Haid, Tobias

	TSV Laubach	SV Rissegg II	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2	Keller, Jochen Egle, Daniel	Schreiner, Simon Weindler, Friedrich	11:8	11:9	11:7			3:0	1:0
D2-D1	Riedmüller, Frank Wiest, Thomas	Kessler, Ralf Friedl, Alex	15:13	11:3	11:7			3:0	1:0
D3-D3	Meisterhans, Frank Egle, Elias	Sonntag, Matthäus Haid, Tobias	11:5	11:5	11:8			3:0	1:0
1-2	Riedmüller, Frank	Sonntag, Matthäus	11:2	11:6	11:5			3:0	1:0
2-1	Keller, Jochen	Schreiner, Simon	9:11	11:5	7:11	5:11		1:3	0:1
3-4	Egle, Daniel	Weindler, Friedrich	11:4	11:5	11:6			3:0	1:0
4-3	Meisterhans, Frank	Haid, Tobias	11:4	11:9	10:12	11:2		3:1	1:0
5-6	Egle, Elias	Friedl, Alex	11:5	11:2	11:2			3:0	1:0
6-5	Wiest, Thomas	Kessler, Ralf	11:6	11:9	11:9			3:0	1:0
1-1	Riedmüller, Frank	Schreiner, Simon	8:11	11:9	9:11	11:4	11:5	3:2	1:0
2-2	Keller, Jochen	Sonntag, Matthäus							
3-3	Egle, Daniel	Haid, Tobias							
4-4	Meisterhans, Frank	Weindler, Friedrich							
5-5	Egle, Elias	Kessler, Ralf							
6-6	Wiest, Thomas	Friedl, Alex							
D1-D1	Keller, Jochen Egle, Daniel	Kessler, Ralf Friedl, Alex							
			Bälle: 360:231			28:6		9:1	

Spielbeginn: 19:00 Uhr - Spielende: 21:00

Bemerkungen:

Heimmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Gastmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Spielfeldabgrenzungen vorhanden: Ja.

Zählgeräte vorhanden: Ja.

Letzte Änderung Verein: 02.12.23 23:46

Letzte Änderung Admin: 05.12.23 11:31