

Bezirk Schwarzwald 2023/24

Bezirksliga Herren

Spielbericht (genehmigt)



TUS Bad Rippoldsau : WSV Schömburg - 0 : 9

29.09.2023, 20:00 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	1.1 Bächle, Joachim	1	1.1 Neisz, Edvard
2	1.2 Roth, Fabian	2	1.2 Knöller, Kevin
3	1.3 Roth, Christoph	3	1.3 Kern, Martin
4	1.4 Hermann, Edgar	4	1.4 Bonowitz, Manuel
5	1.6 Weis, Edgar	5	1.5 Metzger, Michael
6	1.7 Huber, Michael	6	1.6 Sommer, Luca (SBE)
D1	Bächle, Joachim/Roth, Christoph	D1	Neisz, Edvard/Knöller, Kevin
D2	Roth, Fabian/Hermann, Edgar	D2	Kern, Martin/Metzger, Michael
D3	Weis, Edgar/Huber, Michael	D3	Bonowitz, Manuel/Sommer, Luca

	TUS Bad Rippoldsau	WSV Schömburg	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2	Bächle, Joachim Roth, Christoph	Kern, Martin Metzger, Michael	10:12	12:10	6:11	11:4	3:11	2:3	0:1
D2-D1	Roth, Fabian Hermann, Edgar	Neisz, Edvard Knöller, Kevin	6:11	11:7	6:11	11:13		1:3	0:1
D3-D3	Weis, Edgar Huber, Michael	Bonowitz, Manuel Sommer, Luca	11:3	4:11	8:11	10:12		1:3	0:1
1-2	Bächle, Joachim	Knöller, Kevin	9:11	5:11	10:12			0:3	0:1
2-1	Roth, Fabian	Neisz, Edvard	11:7	4:11	14:16	11:9	6:11	2:3	0:1
3-4	Roth, Christoph	Bonowitz, Manuel	9:11	7:11	11:9	7:11		1:3	0:1
4-3	Hermann, Edgar	Kern, Martin	11:9	7:11	8:11	4:11		1:3	0:1
5-6	Weis, Edgar	Sommer, Luca	5:11	10:12	11:9	11:5	7:11	2:3	0:1
6-5	Huber, Michael	Metzger, Michael	11:7	11:8	2:11	10:12	9:11	2:3	0:1
1-1	Bächle, Joachim	Neisz, Edvard							
2-2	Roth, Fabian	Knöller, Kevin							
3-3	Roth, Christoph	Kern, Martin							
4-4	Hermann, Edgar	Bonowitz, Manuel							
5-5	Weis, Edgar	Metzger, Michael							
6-6	Huber, Michael	Sommer, Luca							
D1-D1	Bächle, Joachim Roth, Christoph	Neisz, Edvard Knöller, Kevin							
			Bälle: 330:396			12:27		0:9	

Spielbeginn: 20:00 Uhr - Spielende: 22:25

Bemerkungen:

- Heimmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.
- Gastmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.
- Spielefeldabgrenzungen vorhanden: Ja.
- Zählgeräte vorhanden: Ja.

Letzte Änderung Verein: 29.09.23 22:27

Letzte Änderung Admin: 30.09.23 23:19