



SC Buchenbach : TSV Neuenstein II - 9 : 0

02.12.2023, 18:00 Uhr

Rang			Name, Vorname			Rang						Name, Vorname										
1	1.1	Rapp, Michael				Mannschaft ist nicht zur Begegnung angetreten																
2	1.2	Böger, Martin (RES)																				
3	1.3	Rüdinger, Theo																				
4	1.4	Böger, Ben (SBE)																				
5	1.5	Münch, Leon																				
6	1.6	Schäfer, Bernd																				
D1		-/-																				
D2		-/-																				
D3		-/-																				
			SC Buchenbach			TSV Neuenstein II			1. Satz		2. Satz		3. Satz		4. Satz		5. Satz		Sätze		Spiele	
D1-D2		nicht anwesend				nicht anwesend																
		nicht anwesend				nicht anwesend																
D2-D1		nicht anwesend				nicht anwesend																
		nicht anwesend				nicht anwesend																
D3-D3		nicht anwesend				nicht anwesend																
		nicht anwesend				nicht anwesend																
1-2		Rapp, Michael				nicht anwesend																
2-1		Böger, Martin				nicht anwesend																
3-4		Rüdinger, Theo				nicht anwesend																
4-3		Böger, Ben				nicht anwesend																
5-6		Münch, Leon				nicht anwesend																
6-5		Schäfer, Bernd				nicht anwesend																
1-1		Rapp, Michael				nicht anwesend																
2-2		Böger, Martin				nicht anwesend																
3-3		Rüdinger, Theo				nicht anwesend																
4-4		Böger, Ben				nicht anwesend																
5-5		Münch, Leon				nicht anwesend																
6-6		Schäfer, Bernd				nicht anwesend																
D1-D1		nicht anwesend				nicht anwesend																
		nicht anwesend				nicht anwesend																
															Bälle: 297:0				27:0		9:0	

Spielbeginn: 18:00 Uhr - Spielende: 18:00

Bemerkungen:

- Heimmannschaft in einheitlichen Trikots: keine Angabe.
- Gastmannschaft in einheitlichen Trikots: keine Angabe.
- Spiefeldabgrenzungen vorhanden: keine Angabe.
- Zählgeräte vorhanden: keine Angabe.

Letzte Änderung Verein: 02.12.23 19:25

Letzte Änderung Admin: 06.12.23 09:06