

# Bezirk Böblingen 2016/17

## Kreisliga Senioren

Tabelle und Spielplan



| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Spiele | +/- | Punkte |
|------|------------|---|---|---|---|--------|-----|--------|
|------|------------|---|---|---|---|--------|-----|--------|

**Spielleiter-Kontaktadresse**  
Jaißle, Markus, Tel.: 0163 7891527, jaimar@web.de

| Datum, Uhrzeit (Lokal)       | Heimmannschaft          | Gastmannschaft          | Spiele |
|------------------------------|-------------------------|-------------------------|--------|
| Fr. 16.09.2016 19:30 (1)     | VfL Oberjettingen       | VfL Sindelfingen        | 7:0    |
| Fr. 23.09.2016 20:00 (1)     | VfL Sindelfingen        | TTF Schönaich           | 1:7    |
| Fr. 30.09.2016 20:15 (1)     | SV Magstadt             | VfL Sindelfingen        | 7:0    |
| Fr. 07.10.2016 20:00 t/v (1) | VfL Sindelfingen        | SpVgg Warmbronn         | 0:7    |
| Mo. 24.10.2016 20:00 v (1)   | GSV Maichingen          | VfL Sindelfingen        | 7:0    |
| Fr. 28.10.2016 20:00 (1)     | VfL Sindelfingen        | SpVgg Aidlingen         | 2:7    |
| Mi. 23.11.2016 20:00 v (1)   | SV Rohrau II            | VfL Sindelfingen        | 7:5    |
| Fr. 02.12.2016 19:30 (1)     | Spvgg Weil der Stadt II | VfL Sindelfingen        | 7:1    |
| Fr. 27.01.2017 20:00 (1)     | VfL Sindelfingen        | SV Magstadt             | 1:7    |
| Fr. 17.02.2017 20:00 v (1)   | VfL Sindelfingen        | GSV Maichingen          | 1:7    |
| Fr. 24.02.2017 20:00 t (1)   | SpVgg Warmbronn         | VfL Sindelfingen        | 7:5    |
| Do. 09.03.2017 19:30 (1)     | TTF Schönaich           | VfL Sindelfingen        | 7:1    |
| Fr. 17.03.2017 20:00 t (1)   | VfL Sindelfingen        | SV Rohrau II            | 7:5    |
| Fr. 24.03.2017 20:00 (1)     | VfL Sindelfingen        | Spvgg Weil der Stadt II | 7:4    |
| Fr. 07.04.2017 20:00 (1)     | VfL Sindelfingen        | SpVgg Aidlingen         | 0:7    |
| Fr. 21.04.2017 20:00 v       | VfL Sindelfingen        | VfL Oberjettingen       | 0:7    |