

Bezirk Schwarzwald 2022/23

Kreisliga C Nord Herren Gruppe 1

Spielbericht (genehmigt)



TSV Hirsau II : TV Calmbach V - 1 : 9

19.11.2022, 19:00 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	2.5 Isenberg, Maik (ab 05.09.)	1	5.1 Martin, Hans
2	2.6 Köymen, Sultan	2	5.2 Lohr, Michael
3	2.11 Strinz, Helmut	3	5.4 Bott, Frank
4	2.12 Rathfelder, Oliver	4	5.5 Müller, Daniel
5	2.13 Richter, Manfred	5	5.6 Keppler, Daniel
6	2.14 Spasenic, Neno (ab 26.09.)	6	5.13 Martin, Mark
D1	Isenberg, Maik/Strinz, Helmut	D1	Lohr, Michael/Müller, Daniel
D2	Köymen, Sultan/Spasenic, Neno	D2	Martin, Hans/Martin, Mark
D3	Rathfelder, Oliver/Richter, Manfred	D3	Bott, Frank/Keppler, Daniel

	TSV Hirsau II	TV Calmbach V	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2	Isenberg, Maik Strinz, Helmut	Martin, Hans Martin, Mark	8:11	9:11	1:11			0:3	0:1
D2-D1	Köymen, Sultan Spasenic, Neno	Lohr, Michael Müller, Daniel	3:11	6:11	6:11			0:3	0:1
D3-D3	Rathfelder, Oliver Richter, Manfred	Bott, Frank Keppler, Daniel	12:14	8:11	11:5	9:11		1:3	0:1
1-2	Isenberg, Maik	Lohr, Michael	4:11	7:11	6:11			0:3	0:1
2-1	Köymen, Sultan	Martin, Hans	3:11	5:11	5:11			0:3	0:1
3-4	Strinz, Helmut	Müller, Daniel	3:11	6:11	5:11			0:3	0:1
4-3	Rathfelder, Oliver	Bott, Frank	8:11	3:11	7:11			0:3	0:1
5-6	Richter, Manfred	Martin, Mark	14:12	11:8	11:3			3:0	1:0
6-5	Spasenic, Neno	Keppler, Daniel	4:11	3:11	8:11			0:3	0:1
1-1	Isenberg, Maik	Martin, Hans	4:11	6:11	7:11			0:3	0:1
2-2	Köymen, Sultan	Lohr, Michael							
3-3	Strinz, Helmut	Bott, Frank							
4-4	Rathfelder, Oliver	Müller, Daniel							
5-5	Richter, Manfred	Keppler, Daniel							
6-6	Spasenic, Neno	Martin, Mark							
D1-D1	Isenberg, Maik Strinz, Helmut	Lohr, Michael Müller, Daniel							
			Bälle: 203:328			4:27		1:9	

Spielbeginn: 19:00 Uhr - Spielende: 20:45

Bemerkungen:

Heimmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Gastmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Spiefeldabgrenzungen vorhanden: Ja.

Zählgeräte vorhanden: Ja.

Letzte Änderung Verein: 20.11.22 11:45

Letzte Änderung Admin: 21.11.22 13:45